

KONKURS CZOŁÓWEK NA FESTIWAL SLAM ANIMATION 2026.

KONKURS CZOŁÓWEK NA FESTIWAL SLAM ANIMATION 2026

Zadanie: Przygotowanie animowanej czołówki na Slam Animacyjny 2026.

link do logotypu festiwalu Animation Slam

<https://drive.google.com/file/d/1KAOeiudUjd3nyUcjhF5TPsM7xxwbfDHb/view?usp=sharing>

- **Technika:** dowolna
- **Format:** HD 1080x1920.mp4 (udźwiękowane)
- **Wymóg:**
Wykorzystanie znaku graficznego festiwalu – odpowiednio przetworzonego pod kątem kolorystyki i technik użytych w realizacji. Najlepiej w finałowej części miniatury.
- **Czas trwania:** dowolny (idealnie 15 sekund)
- **Temat:** Ruch: ekspresja, radość i siła animacji.
- **Ważne:** nie bójcie się odważnie i ekspresyjnie ingerować i przetwarzać graficzną formę znaku. Dzikość i nieprzewidywalność mile widziane. Dotyczy to także formy tekstu pod znakiem.
- **Oznaczanie prac:** W nazwie pliku .mp4 prosimy umieścić: imię_nazwisko_tytuł_skrót/nazwyuczeln.
(Przykład nazwy pliku: *robertturlo_slam2026_aspgdansk*)
- **Termin przesłania prac:** 1 maja 2026
- **Sposób przesłania prac:** formularz na stronie animationslam.pl
- dodatkowo prosimy przesłać informację o wgraniu pliku na adresy: adam.przybysz@asp.gda.pl, robert.turlo@asp.gda.pl

Nagroda główna w wysokości **1000,00 PLN** zostanie przyznana przez akademickie jury SLAM podczas głównych obrad jurorskich. Dodatkowo przewidziane jest jedno wyróżnienie oraz nagroda publiczności.

Robert Turło
Organizator Animation Slam 2026
22 marca 2026